#include<stdio.h>

//1

// int main(){

//     int a,b;

//     printf("Enter two numbers");

//     scanf("%d%d",&a,&b);

//     if (a > b){

//         printf("%d is greater than %d",a,b);

//     }

//     else if (a == b){

//         printf("%d is equal to %d",a,b);

//     }

//     else{

//         printf("%d is greater than %d",b,a);

//     }

//     return 0;

// }

//2

// int main(){

//     int a,b,c;

//     printf("Enter three numbers");

//     scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);

//     if (a>b && a>c){

//         printf("%d is the greatest of all the three",a);

//     }

//     else if (b>c && b>a){

//         printf("%d is the greatest of all the three",b);

//     }

//     else {

//         printf("%d is the greatest of the the three",c);

//     }

//     return 0;

// }

//3

// int main(){

//     int a;

//     printf("Enter a number");

//     scanf("%d",&a);

//     if (a > 0){

//         printf("%d is positive",a);

//     }

//     else if(a < 0){

//         printf("%d is negative",a);

//     }

//     else{

//         printf("%d is equal to zero",a);

//     }

//     return 0;

// }

//4

// int main(){

//     int a;

//     printf("Enter a number");

//     scanf("%d",&a);

//     if ( a %5==0 && a%11==0){

//         printf("%d is divisible by 5 and 11",a);

//     }

//     else {

//         printf("%d is not divisible by 5 and 11",a);

//     }

//     return 0;

// }

//5

// int main(){

//     int a;

//     printf("Enter a number:");

//     scanf("%d",&a);

//     if (a%2==0){

//         printf("The number is even");

//     }

//     else {

//         printf("The number is odd");

//     }

//     return 0;

// }

//6

// int main(){

//     int a;

//     printf("Enter the year:");

//     scanf("%d",&a);

//     if (a % 4 == 0){

//         printf("They year is a leap year");

//     }

//     else{

//         printf("The year is not a leap year");

//     }

//     return 0;

// }

//7

#include<ctype.h>

// int main(){

//     char a;

//     printf("Enter an alphabet:");

//     a = getchar();

//     if (isalpha(a)>0){

//         printf("%c is an alphabet",a);

//     }

//     else {

//         printf("%c is not an alphabet",a);

//     }

//     return 0;

// }

//8

// int main(){

//     char a;

//     printf("Enter an alphabet:");

//     a = getchar();

//     if (isalpha(a)>0 && a=='a','e','i','o','u'){

//         printf("%c is an alphabet and a vowel",a);

//     }

//     else if (isalpha(a)>0 && a!='a','e','i','o','u'){

//         printf("%c is an alphabet and a consonent",a);

//     }

//     else {

//     printf("%c is not an alphabet",a);

//     }

//     return 0;

// }

//9

// int main(){

//     char a;

//     printf("Enter a character");

//     a = getchar();

//     if (isalpha(a)>0){

//         printf("Alphabet");

//     }

//     else if(isdigit(a)>0){

//         printf("Digit");

//     }

//     else {

//         printf("Special Character");

//     }

//     return 0;

// }

//10

// int main(){

//     char a;

//     printf("Enter a alphabet");

//     a = getchar();

//     if (isupper(a)>0){

//         printf("Upper Case");

//     }

//     else if(islower(a)>0){

//         printf("Lower Case");

//     }

//     else{

//         printf("Not an alphabet");

//     }

//     return 0;

// }

//11

// int main(){

//     int w;

//     printf("Enter a digit from 1 to 7");

//     scanf("%d",&w);

//     switch(w){

//         case 1:

//         printf("Monday");

//         break;

//         case 2:

//         printf("Tuesday");

//         break;

//         case 3:

//         printf("Wednesday");

//         break;

//         case 4:

//         printf("Thursday");

//         break;

//         case 5:

//         printf("Friday");

//         break;

//         case 6:

//         printf("Saturday");

//         break;

//         case 7:

//         printf("Sunday");

//         break;

//         default:

//         printf("Wrong Input");

//         break;

//     }

//     return 0;

// }

//12

// int main(){

//     int m;

//     printf("Enter month number:");

//     scanf("%d",&m);

//     switch(m){

//         case 1:

//         printf("31");

//         break;

//         case 2:

//         printf("28");

//         break;

//         case 3:

//         printf("31");

//         break;

//         case 4:

//         printf("30");

//         break;

//         case 5:

//         printf("31");

//         break;

//         case 6:

//         printf("30");

//         break;

//         case 7:

//         printf("31");

//         break;

//         case 8:

//         printf("31");

//         break;

//         case 9:

//         printf("30");

//         break;

//         case 10:

//         printf("31");

//         break;

//         case 11:

//         printf("30");

//         break;

//         case 12:

//         printf("31");

//         break;

//         default:

//         printf("Wrong Input");

//         break;

//     }

//     return 0;

// }

//13

// int main(){

//     int m,n;

//     printf("Enter amount in inr");

//     scanf("%d",&m);

//     if (m>500){

//         printf("%d 500inr notes",m/500);

//     }

//     else if(m>200){

//         printf("%d 200 inr notes",m/200);

//     }

//      else if(m>100){

//         printf("%d 100 inr notes",m/100);

//     }

//      else if(m>50){

//         printf("%d 50 inr notes",m/50);

//     }

//      else if(m>10){

//         printf("%d 10 inr notes",m/10);

//     }

//     else{

//         printf("%d 1 inr demonitions",m);

//     }

//     return 0;

// }

//14

// int main(){

//     float a,b,c,sum;

//     printf("Input three angles of a triangle");

//     scanf("%f %f %f",&a,&b,&c);

//     sum = a+b+c;

//     if (sum==180){

//         printf("Triangle is valid");

//     }

//     else {

//         printf("Triangle is invalid");

//     }

//     return 0;

// }

//15

// int main(){

//     int a,b,c;

//     printf("Enter the sides of a triangle");

//     scanf("%d %d %d",&a,&b,&c);

//     if (a+b>c&&b+c>a&&c+a>b){

//         printf("Triangle is Valid");

//     }

//     else{

//         printf("Triangle is invalid");

//     }

// }

//16

// int main(){

//     int s1,s2,s3;

//     printf("Enter the three sides of a triangle");

//     scanf("%d %d %d",&s1,&s2,&s3);

//     if (s1==s2&&s1==s3){

//         printf("The Triangle is Equilateral");

//     }

//     else if (s1==s2||s1==s3||s2==s3){

//         printf("The triangle is isocsles");

//     }

//     else{

//         printf("The triangle is scalene");

//     }

//     return 0;

// }

//17

// int main(){

//     int a,b,c,r1,r2;

//     printf("Enter the coefficient of x^2");

//     scanf("%d\n",&a);

//     printf("Enter the coefficient of x");

//     scanf("%d\n",&b);

//     printf("Enter the constant");

//     scanf("%d\n",&c);

//     r1 = -b/a;

//     r2 = c/a;

//     printf("The roots of the quadratic equation %dx^2+%dx+%d are %d and %d",a,b,c,r1,r2);

//     return 0;

// }

//18

// int main(){

//     int r,s;

//     printf("Enter Your Revenue");

//     scanf("%d",&r);

//     printf("Enter your spending");

//     scanf("%d",&s);

//     if (r>s){

//         printf("You have made a profit of %d",r-s);

//     }

//     else if (r<s){

//         printf("You have made a loss of %d",s-r);

//     }

//     else{

//         printf("You have made 0");

//     }

//     return 0;

// }

//19

// Percentage >= 90% : Grade A

// Percentage >= 80% : Grade B

// Percentage >= 70% : Grade C

// Percentage >= 60% : Grade D

// Percentage >= 40% : Grade E

// Percentage < 40% : Grade F

// int main(){

//     int p;

//     printf("Enter your percentage");

//     scanf("%d",&p);

//     if (p >= 90){

//         printf("Your grade is A");

//     }

//     else if (p>=80){

//         printf("Your grade is B");

//     }

//     else if (p>=70){

//         printf("Your grade is C");

//     }

//     else if (p>=60){

//         printf("Your grade is D");

//     }

//     else if (p>=40){

//         printf("Your grade is E");

//     }

//     else{

//         printf("Your grade is F");

//     }

//     return 0;

// }

//21

// int main(){

//     float units,b;

//     printf("Enter your electric units");

//     scanf("%f\n",&units);

//     if (units<=50.0){

//         b = units\*1/2;

//         printf("Your Electric bill is %f",b);

//     }

//     else if (units>50&&units<=150){

//         b = units\*0.75;

//         printf("Your electric bill is %f",b);

//     }

//     else if (units>150&&units<=250){

//         b = units\*1.2;

//         printf("Your electric bill is %f",units\*b);

//     }

//     else{

//         b = units\*2.7;

//         printf("Your Electric bill is %f",b);

//     }

//     return 0;

// }

//6

// int main(){

//     float m1,m2,m3,avg;

//     printf("Enter your marks in PCM");

//     scanf("%f%f%f",&m1,&m2,&m3);

//     avg = (m1+m2+m3)/3;

//     if (avg >80&&avg<=100){

//         printf("A grade");

//     }

//     else if (avg>60&&avg<=80){

//         printf("B grade");

//     }

//     else if (avg>40&&avg<=60 ){

//         printf("C grade");

//     }

//     else if (avg<=40&&avg>=0){

//         printf("F grade");

//     }

//     else if (avg>100){

//         printf("Invalid input of marks");

//     }

//     else{

//         printf("Invalid");

//     }

//     return 0;

// }

// //7

// #include<ctype.h>

// int main(){

//     char a;

//     printf("Enter any character");

//     a = getchar();

//     if (a=='a','e','i','o','u'){

//         printf("5 points");

//     }

//     else if (isdigit(a)>0){

//         printf("10 points");

//     }

//     else{

//         printf("0 points");

//     }

//     return 0;

// }